



Tutoriel **SKITCH** Plan d'attaque CoC

Pour commencer il va falloir télécharger l'application **SKITCH** :

- Pour IOS disponible sur l'AppStore
- Pour Android non disponible sur le PlayStore - [Télécharger SKITCH Android](#)

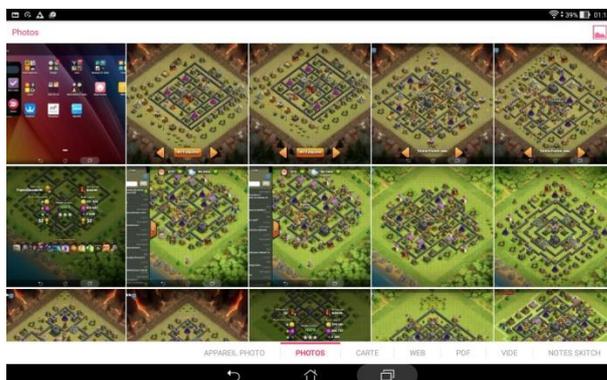
(Tutoriel fait avec application Android)

Nous souhaitons utiliser cette application pour élaborer des stratégies implacables pour CoC, il va donc falloir faire une image du village cible. Pour cela il suffit de faire une impression d'écran sur ce village à partir de CoC en appuyant simultanément sur le bouton d'accueil et de verrouillage pour iPhone ou en appuyant simultanément sur le bouton volume - et de verrouillage pour Android.



Ensuite, ouvrir SKITCH, sélectionner l'image du village cible :

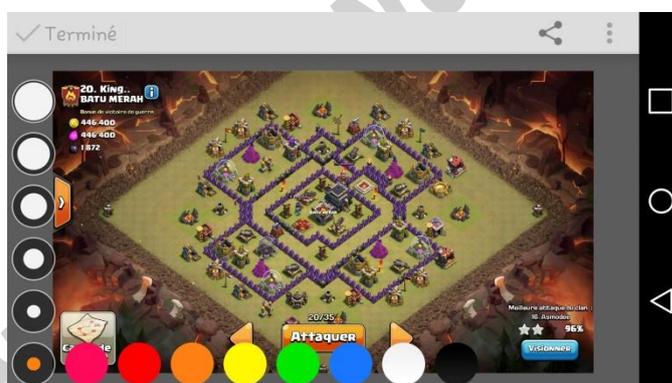
- Appuyez sur l'option Choisir une photo. Une boîte de dialogue d'options s'affiche
- Dans la boîte de dialogue, appuyez sur l'application à partir de laquelle vous souhaitez sélectionner une photo. L'application s'ouvre
- Appuyez sur la photo que vous souhaitez modifier avec Skitch



Une fois l'image voulu sélectionner, l'outil d'annotation vous fournit tout ce dont vous avez besoin pour annoter, notamment des flèches, du texte, des formes et plus encore. Pour afficher tous les outils disponibles, appuyez sur l'icône des Outils d'annotation située en bas à droite de l'écran.



Vous pouvez également faire votre choix dans une sélection de couleurs et de largeurs de ligne pour vos annotations avec les options Couleur & Barrer.



Pour agrandir ou déplacer l'image utiliser la fonction de Zoom de votre appareil mobile avec 2 doigts, si vous touchez l'image avec un seul doigt vous effectuerez une action de Skitch.

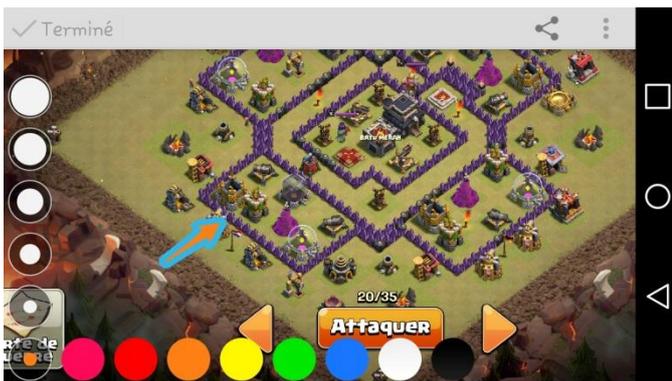
Utilisez l'outil Flèche pour indiquer le point de lâché d'une troupe et sa direction :

- Appuyez sur l'icône des outils d'annotation dans la barre d'outils pour afficher les outils disponibles
- Appuyez sur l'icône de la Flèche
- Appuyez sans relâcher et faites glisser la flèche vers l'emplacement où vous souhaitez l'orienter sur l'image. La flèche s'oriente et s'étire dans la direction vers laquelle vous la faites glisser votre doigt



Pour modifier la couleur ou la largeur de ligne d'une annotation existante, procédez comme suit :

- Appuyez sur l'annotation que vous souhaitez modifier. L'annotation est encadrée en bleu une fois sélectionnée
- Appuyez sur l'icône des Options Couleur & Barrer
- Appuyez sur la couleur et la largeur de ligne que vous souhaitez attribuer à l'annotation

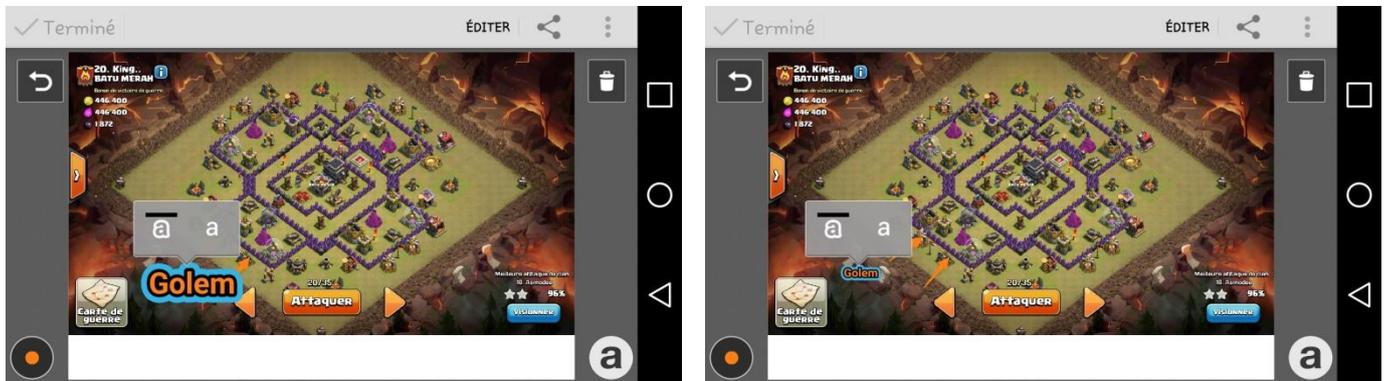


L'outil Texte vous permet d'écrire et d'ajouter du texte tapé sur une image.

- Appuyez sur l'icône de l'outil Texte dans la barre d'outils
- Appuyez à l'endroit où vous souhaitez faire figurer le texte. Le clavier s'affiche
- Saisissez le texte que vous souhaitez faire apparaître
- Appuyez sur Terminé. Le texte apparaît maintenant sur l'image

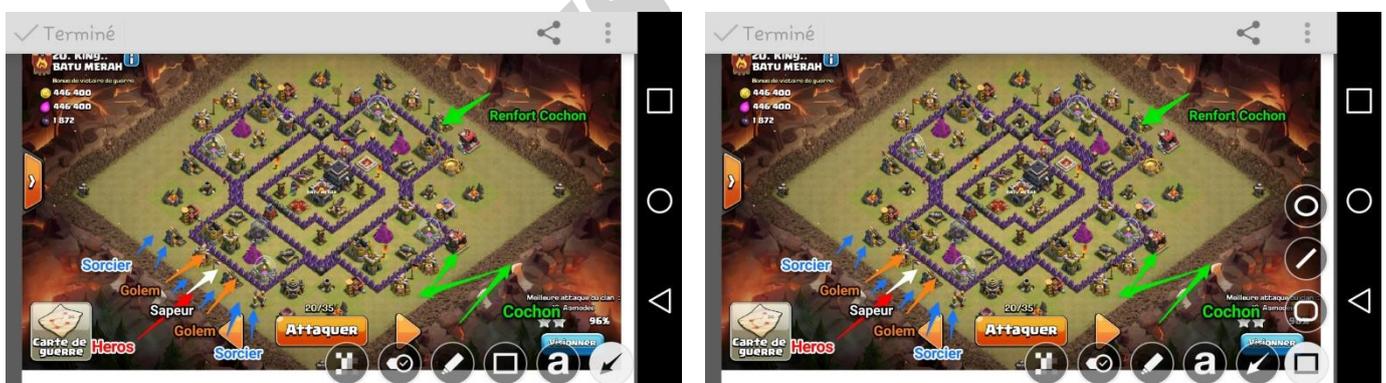


Pour modifier la taille ou la position du texte, procédez comme précédemment, appuyez sur le texte que vous souhaitez modifier. Une fois sélectionnée l'encadrée en bleu apparaît, et il suffit de zoomer ou dézoomer avec 2 doigts pour modifier la taille et de le déplacer où on le désire.



Une fois toutes les troupes placées il ne reste plus que les sorts a représenter grâce à l'outils forme et ligne :

- Appuyez sur l'icône des Outils d'annotation pour afficher toutes les formes disponibles
- Appuyez sur l'icône de la Forme cercle
- Appuyez, maintenez et faites glisser la forme sur la zone de l'image que vous souhaitez couvrir

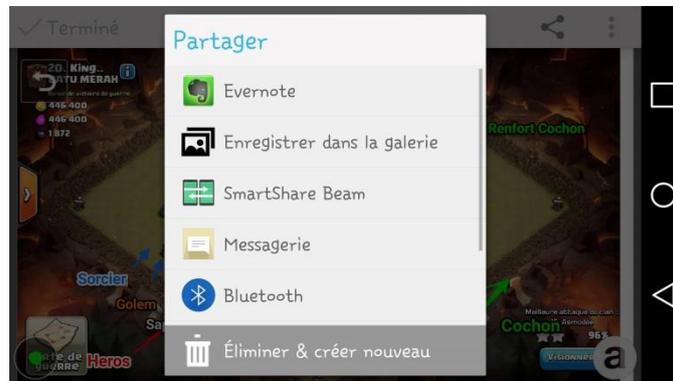


Voici votre résultat final :



Il vous faut encore enregistrer votre travail, pour cela il suffit :

- Sélectionner Terminer
- Puis Enregistrer dans la galerie



Voilà votre plan est désormais terminé et votre stratégie est au point plus qu'à passer à la pratique...

